

# Normativa General Community RP



## CONCEPTOS BÁSICOS

### **(IC) In character:**

Todo lo que le pasa a nuestro personaje dentro del juego.

### **(OOC) Out of character:**

Todas las acciones que ocurren fuera del juego y que tu personaje no debe de saber.

### **(PG) Powergaming:**

Realizar acciones con tu personaje que en la vida real serían imposibles de realizar.

### **(MG) Metagaming:**

Utilizar información obtenida de forma OOC dentro del juego para obtener un beneficio.

### **(BJ) Bunny jump:**

Saltar mientras corres para avanzar más rápido con tu personaje.

### **(PK) Player kill:**

Hace referencia a la pérdida de memoria de nuestro personaje, olvidarás todo lo sucedido en el rol que has muerto.

### **(PKT) Player kill total:**

Se aplica cuando dejas de pertenecer a cualquier facción legal o ilegal y para olvidar toda memoria relacionada con las mismas.

### **(DM): Death match:**

Matar sin rol previo o sin motivo alguno.

### **(VDM) Vehicle deathmatch:**

Utilizar un vehículo como arma, atropellar gente

### **(RK) Revenge kill:**

No respetar el PK y volver al rol en el que moriste a vengarte.

### **(CB) Cop Bait:**

Buscar policías y/o molestarlos para provocar un rol agresivo o con ellos.

### **(RDE) Rol de entorno:**

Al igual que en la vida real las calles de la ciudad están llenas de ciudadanos que ven todo lo que haces y que darán aviso a la policía en caso tal de que cometas cualquier acción ilegal.

**Ejemplo:** (/entorno acabo de ver como dos hombres de negro robaban a un señor a punta de pistola, se han montado en un vehiculo deportivo rojo y huyen direccion concesionario)

### **/me:**

El /me se utiliza para expresar cualquier acción que realiza nuestro personaje y que no hay ninguna animación para ello.

### **/do:**

El /do se utiliza para expresar acciones del entorno, sentimientos y/o emociones.

**Ejemplo:** (/me Saca un puro y lo enciende. /do Se le vería fumando un puro).

### **/report:**

Los reportes por incumplimiento de normas deben hacerse en la sección de reportes del foro o en el apartado correspondiente de Discord, está prohibido discutir por Discord por esto. Los reportes deben cumplir la normativa de reportes y la plantilla indicada

- En caso de que se produzca algo grave y afecte a varios jugadores, entonces podéis enviar un reporte mediante el comando /report dentro del servidor. No se tolerará bajo ningún concepto cualquier falta de respeto hacia un usuario o staff matar a otro usuario en mitad de un reporte conlleva sanción administrativa rayuca.

### **/ayuda:**

Este canal se usa únicamente para dudas respecto a comandos o para cualquier duda en el ámbito OOC referente al servidor o a la comunidad.

- Se considerará mal uso aquello que no esté sujeto a lo expuesto anteriormente.

### **/auxilio:**

Se utilizará siempre que haya servicio médico disponible en la ciudad, para intentar revivir o curar a una persona que se encuentre herida.

- Realizar numerosas llamadas de auxilio en un periodo breve de tiempo, conlleva sanción administrativa.
- **NO CONTESTAR AL /DO CONLLEVA LA MUERTE DEL PERSONAJE TRAS REITERADOS INTENTOS**

**Ejemplo:** (/auxilio Se verían varias personas abatidas, con heridas de bala (con un fuerte traumatismo...). Se solicita asistencia médica.)

### **/entorno:**

Se utilizará SIEMPRE que se vayan a realizar actos delictivos y se tirara ANTES de realizarlos.

- Dicho entorno debe de estar bien especificado (ropa, vehículo, personas,..) que se esté usando en el momento

## **NORMAS COMMUNITY RP**

### **1. FairPlay:**

Es jugar de una manera respetuosa, justa y limpia para todos los usuarios de Community RP. El objetivo es tener un rol equilibrado y equitativo. (Unas veces se gana, y otras se aprende)

- Buscar vacíos legales en la normativa no se considera FairPlay. Realizar esto, será motivo de sanción administrativa con el

permaban.

## 2. Valorar tu vida:

En todo momento deberas valorar la vida de tu personaje como si fuera la tuya misma, los roles de suicidio se consideraran CK y deberan estar autorizados y supervisados por la administracion de **COMMUNITY RP**

## 3. Llamadas falsas:

Está prohibido realizar una llamada falsa a la policía con el fin de secuestrar a un agente.

## 4. Evasión de rol:

Está prohibido ya sea entrando en una vivienda, guardando el vehículo en el garaje o desconectarse del servidor mientras te encuentres en un rol agresivo.

## 5. Rol nulo:

El rol nulo será dado solamente bajo la aprobación de un staff o administrador que se encuentre presente a lo largo de dichas acciones. Esto viene a referirse a que un staff o administrador podrá anular un rol que le parezca injusto o carente de sentido así como si incumple alguna de las normas anteriores siempre que haya estado presente (aun siendo en modo fantasma) a lo largo del rol.

No está permitido pedir rol nulo por /reporte, solicitándolo por DM, /ooc o cualquier otro medio. Si el rol ha comenzado y no hay ningun staff/administrador que lo esté viendo se ha de seguir el rol hasta el final y posteriormente reportarlo mediante ticket con pruebas gráficas

## 6. Tickets de reporte:

Todo ticket de reporte ha de venir acompañado de pruebas gráficas de la persona reportante. En caso de no tener pruebas visuales (grabación de audio, grabación de video, capturas...).

El reporte se dará por NULO y no podrá ser reclamado dicho rol. Por ende, se recomienda encarecidamente el uso de grabadoras de pantalla a la hora de entablar cualquier rol.

#### **7. No conducir con ruedas pinchadas:**

No se podrá utilizar un coche con ruedas pinchadas si se queda sin gomas, es decir si está sobre llanta. En caso de que nos pinchen la rueda y tengamos el neumático (desinflado) aún, se podrá seguir recorriendo distancias a un máximo de 30 o 40 km/h hasta que se quede sin neumático.

Una vez desaparecido el neumático y que quedamos sobre llantas (parte metálica que saca chispas al circular) el coche quedará inmovilizado hasta que llegue una grúa y lo arregle o lo lleve al taller para repararlo.

#### **8. Roles agresivos:**

Está prohibido reaparecer si estas muerto hasta que no acabe dicho rol, tendrás que esperar a que un médico te atienda, en caso de no haber médicos de servicio se llamará a un alcalde para que realice dicho rol.

#### **9. Ataques a miembros de facciones:**

Por las labores que realizan en la ciudad y dado que son servicios de primera necesidad... Los mecánicos, el servicio médico, los taxistas, los bomberos y el servicio de grúa tendrán la condición de invulnerable en el ejercicio de sus funciones.

Esto quiere decir que queda completamente prohibido robarles atacarlos o iniciar cualquier tipo de rol agresivo contra ellos [siempre y cuando no haya un rol previo por parte de estos]

- Se excluirá de esta norma siempre y cuando no tengan los vehículos de su facción con ellos / o no vayan con el uniforme correspondiente de dicha facción.

## 10. Vehículos de facción:

Queda prohibido terminantemente robar vehículos de facciones; policías, médicos y bomberos. Infringir esta norma es motivo de aviso o ban de 7 días.

## 11. Salir del rol:

Nunca deberás salir del rol y/o hablar temas fuera de rol, para eso está el /ooc (no abusar de él ya que se considera cortar el rol).

## 12. DNI:

No se podrá evitar ser identificado cuando un activo del estado lo solicite, en caso de no llevar el DNI físico se deberá identificar de otra manera (por huellas dactilares, ADN, nombre y número de DNI/NIE).

En caso de que un atracador o activo de negocios ilegales/legales como puede ser una mafia o un encargado de un badulaque solicite el DNI FÍSICO y no se posea el mismo, en ese caso se podrá rolear como que lo hemos perdido o que no nos lo han dado todavía.

**Recordatorio:** Si se lleva encima el DNI FÍSICO se ha de dar en todo momento si se solicita, no hacerlo equivale a evasión de rol

## 13. Accidentes:

Siempre deberás rolear el choque, si no estás envuelto en ningún rol bastará con que te pares varios segundos.

## 14. Reconocimiento de personas:

No podrás reconocer a ningún jugador que lleve la cara tapada ni siquiera por la voz, si has estado envuelto en un rol con una persona que va vestida igual que dicho sujeto podrá sospechar de él y por lo consecuente no fiarte pero nunca reconocerlo.

## 15. Racismo, homofobia, xenofobia, pornografía...:

No están permitidos **BAJO NINGÚN CONCEPTO**, estos tipo de roles discriminatorios serán motivo de sanción GRAVE.

## 16. Rol sensible:

Se considera rol sensible toda acción de desmembramiento, violación/agresión sexual, agresión morbosa, destripamiento... El rol sensible se podrá dar únicamente cuando ambas partes estén de acuerdo de realizarlo. Para ello ha de haber como mínimo una aprobación verbal o escrita con la cual se pueda demostrar ante administración, (en caso de reporte), que dicho rol ha sido aceptado por ambas partes. En caso de que una de las partes esté en desacuerdo no se podrá ejercer dicho rol y habrá que realizar acciones menos agresivas (dar un culatazo o dar una paliza por ejemplo). Si aun estando en desacuerdo una de las partes prosigue con el rol sensible habrá que seguirlo y terminarlo siempre, *a menos que la persona afectada se vea denigrada o perjudicada en la vida real por culpa del rol o no pueda soportar dichas acciones* en este exclusivo caso, se podrá solicitar un reporte y la persona que está ejecutando el rol podrá ser sancionada o inclusive expulsada del servidor con un grave castigo consecuente.

**Ejemplos:** Estoy caminando por la calle y un atracador me saca una navaja, me indica que o le doy lo que llevo o me raja las tripas. Si no estoy de acuerdo con el rol sensible, he de indicar de manera verbal o por ooc / mensaje privado (a ser preferible usar siempre que se pueda el /ooc u mensaje privado para indicar) que no quiero rol sensible por lo cual quedará en una mera paliza si se me llegase a agredir. Estoy saliendo de un super/badu y me secuestra un tipo llevandome a un callejon, este me intenta hacer un rol de agresión sexual/violación (independientemente del genero) y yo no estoy de acuerdo y me puede afectar de manera directa ooc. Le indicé al sujeto que no quería realizar dicho rol pero el sigue adelante. En caso de que me vea arrinconada y esto perjudique a mi persona, tiré un /report para llamar a un administrador. En caso de poder soportarlo, sigo el rol y lo reporto posteriormente por ticket para que sea sancionado.

## TIPOS DE CK

(TODOS LOS CK SE DEBEN REALIZARSE CON PREVIA AUTORIZACIÓN Y EN TODO MOMENTO SUPERVISADOS POR UN MIEMBRO DE LA ADMINISTRACIÓN)

### CK Estatal:

El Estado podrá realizar ck a civiles cumpliendo estos requisitos:

- 5000 unidades o más de droga en su inventario y/o armarios de su propiedad.
- Posea 3 armas largas o 5 armas cortas en su inventario y/o armarios de su propiedad.
- Impagos en multas por una cantidad total de 300.000€ o superior.
- Se ha de hacer el CK en ubicaciones remotas.  
**Ejemplo:** (Sedes, en medio del mar, de la montaña, alejado de toda urbe)

### CK de organizaciones a otras organizaciones o policías:

- Foto de su dni
- Motivo de peso por el cual se le mata.  
**Ejemplo:** (Robo a facciones, evasión de rol, no valorar vida)
- Se ha de hacer el CK en ubicaciones remotas.  
**Ejemplo:** (Sedes, en medio del mar, de la montaña, alejado de toda urbe)



## CK DENTRO DE MAFIAS O BANDAS

Para hacerle CK a alguien de tu organización, se necesitará un motivo por lo cual le harás CK. Puede ser por traición, por desobediencia, por ladrón o por saber demás, etc....

### CKV :

El CKV es un CK Voluntario, dicho CK se lo haces directamente a tu PJ, si quieres hacer CKV lo solicitas por ticket. No se podrá realizar un CKV si se tienen roles pendientes.

### INACTIVIDAD

#### Mafias y bandas:

Si alguna mafia o banda o alguna otra organización es inactiva durante **10 días** seguidos, será revocada.

Al menos de que tenga una justificación adecuada. La justificación se deberá dar antes de la inactividad, si no se perderá la mafia o banda.

### ZONAS SEGURAS

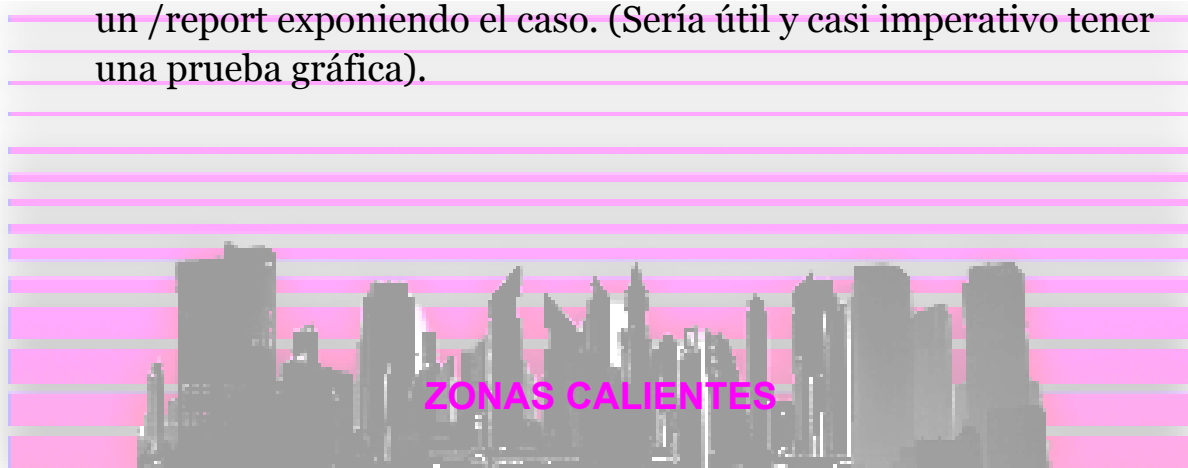
## ROLEPLAY

Las zonas seguras son aquellas en las cuales en las cuales no se permiten cometer actos ilícitos ni iniciar roles agresivos (excepto que exista un rol previo anterior) **ESTÁ TOTALMENTE PROHIBIDO INICIAR UN ROL AGRESIVO EN DICHAS ZONAS**

### LAS ZONAS SEGURAS SON LAS SIGUIENTES:

- Garajes (Solo aquellos en los que se sacan vehículos)
- Comisaría
- Hospital
- Oficina de empleo
- Concesionario

- Mecánico
  - Bancos, cajeros (Zona segura por uso)
  - Autoescuela
  - Zonas de Ocio
- 
- Está prohibido permanecer en zonas seguras para atracar a alguien
  - Está prohibido evadir un rol, accediendo en una zona segura, si esto ocurriese, al haberse iniciado previamente, se debe de hacer un /report exponiendo el caso. (Sería útil y casi imperativo tener una prueba gráfica).



Se le llama zonas calientes, zonas de bandas y mafias y lugares donde se procesa droga, venta de objetos ilícitos, etc.

**EN ESTAS ZONAS SE PUEDE INICIAR ROL AGRESIVO SIN NINGÚN ROL PREVIO, SI ES EL BARRIO DE UNA BANDA LOS MIEMBROS DE LA MISMA PODRÁN ABATIR A CUALQUIER SUJETO QUE SE ADENTRE EN ELLA.**

Si se entra a un barrio de otra facción sin su consentimiento con la única y mera intención de buscar rol agresivo y tiroteo podrá conllevar CK administrativo para estas personas si son abatidas. (Ha de tenerse en cuenta que en los barrios de las facciones aunque no se vean jugadores, por rol de entorno, habría cientos de pandilleros que nos pueden abatir). Los dueños del barrio no recibirán ninguna penalización (CK, PK, report...) a menos que realicen acciones indebidas (MG, PG, evasión de rol...).

- **SE PUEDE VENDER SIN UN POLICÍA CONECTADO (HABRÁ UNA CANTIDAD LÍMITE AL DÍA O POR PERSONA)**

## **TIPOS DE ALERTAS**

### **ALERTA AZUL**

No existe riesgo, las patrullas saldrán a patrullar con normalidad. Equipamiento con chaleco y armas reglamentarias. Los civiles no podrán ser cacheados sin ningún rol previo. No se podrá quitar armamento legal

### **ALERTA VERDE**

Existe riesgo, las patrullas saldrán con normalidad con poca probabilidad de que algo malo pase. Equipamiento con chaleco y armas reglamentarias. Los civiles no podrán ser cacheados sin ningún rol previo. No se podrá quitar armamento legal.

### **ALERTA AMARILLA**

Existe riesgo medio de que ocurra algún incidente. Equipado con chaleco, armas reglamentarias y un subfusil por agente. Los civiles no podrán ser cacheados sin rol previo. No se podrá quitar armamento legal.

### **ALERTA NARANJA**

Existe una amenaza, las patrullas saldrán con cuidado. Equipado con chaleco, armas reglamentarias, un subfusil y una escopeta por agente. Los civiles sí podrán ser cacheados sin rol previo. No se podrá quitar armamento legal.

### **ALERTA ROJA**

Existe una amenaza, hay alboroto en las calles. Equipamiento con chaleco y cualquier tipo de armas por agente. Los civiles si podrán ser cacheados sin rol previo. Se podrá quitar armamento legal. Se podrá abatir al que piense que sea sospechoso.